

Programmeren in Python

*listen very carefully
I shall say this only once*

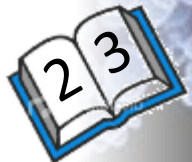


UNIVERSITEIT
GENT

prof. dr. Peter Dawyndt

✉ peter.dawyndt@ugent.be

🐦 @dawyndt



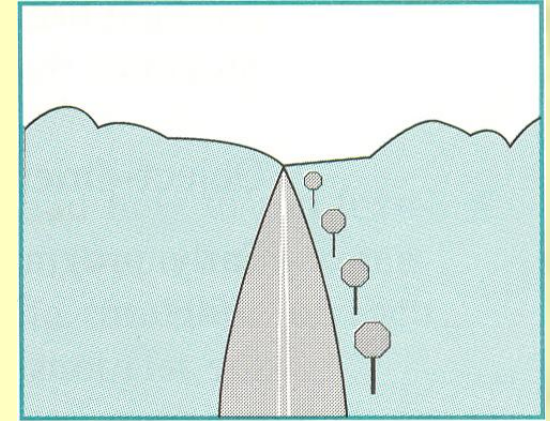
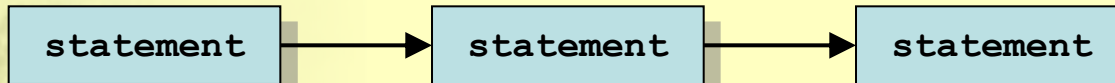
Controlestructuren



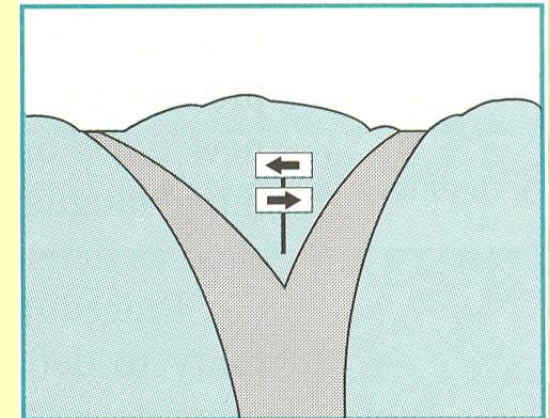
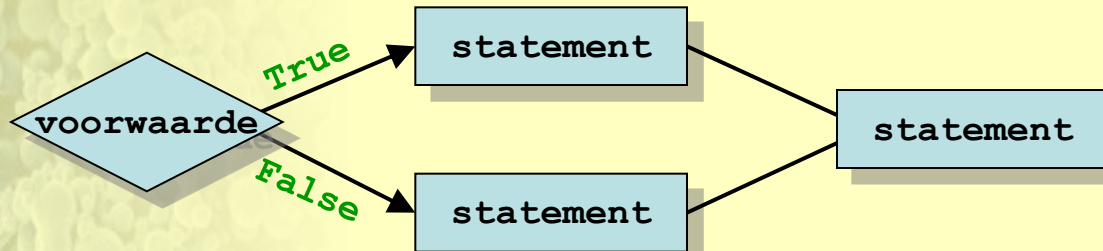
Controlestructuren



sequentie



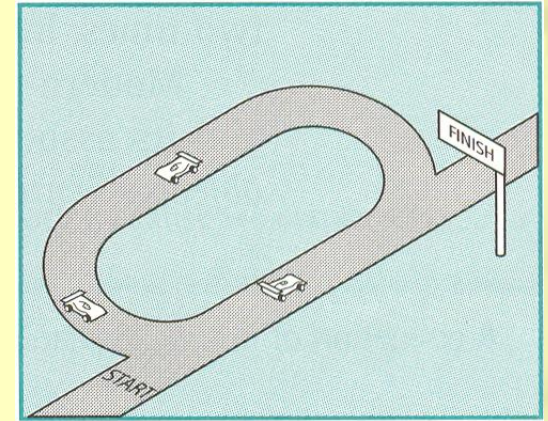
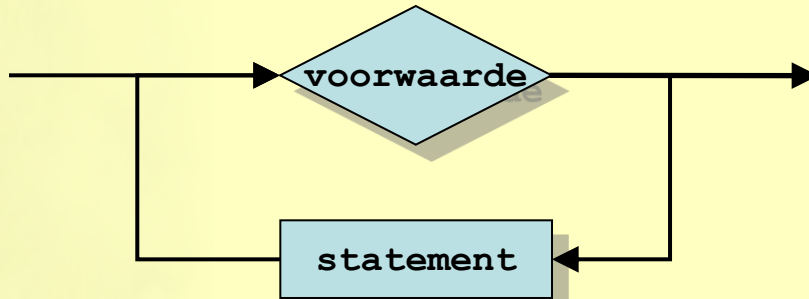
voorwaardelijke opdracht (selectie, sprong)



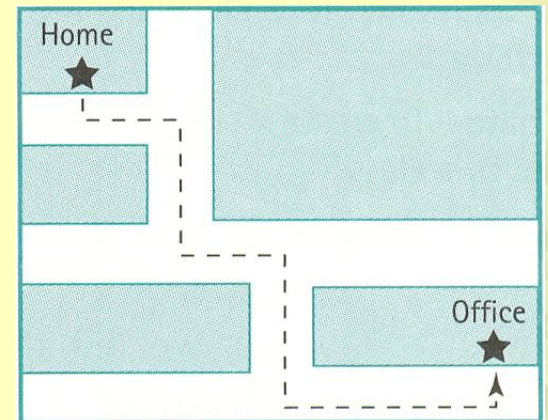
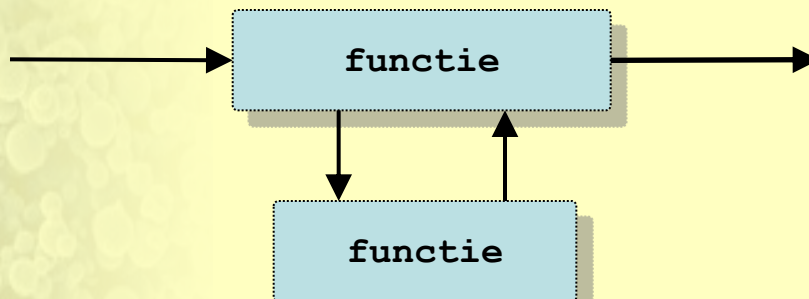
Controlestructuren



repetitieve opdracht (lus, herhaling, iteratie)



functie (methode)



Controlestructuren



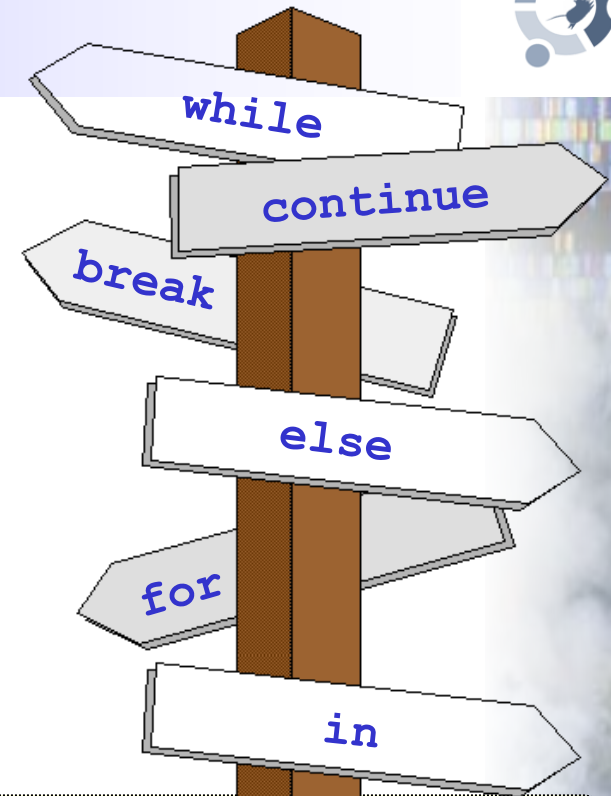
- voorwaardelijke opdrachten
- repetitieve opdrachten
- functies



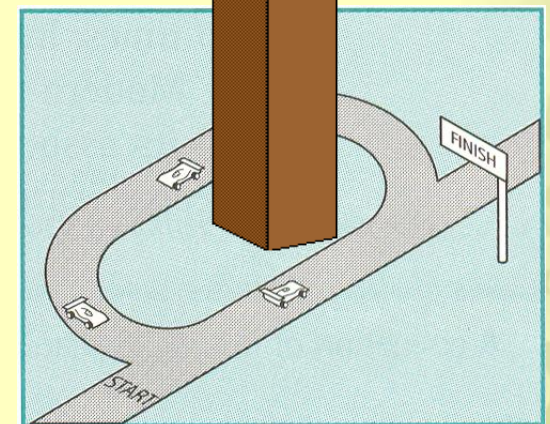
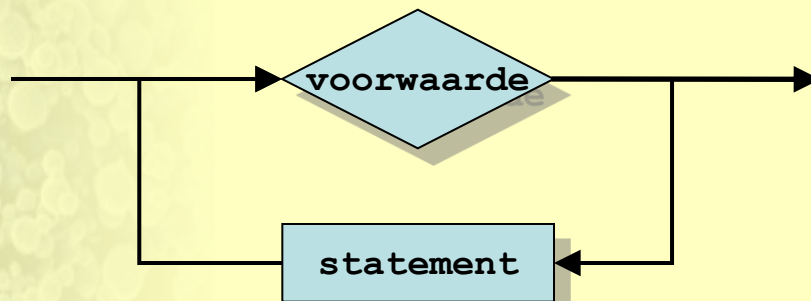
Controlestructuren



- voorwaardelijke opdrachten
- repetitieve opdrachten
- functies

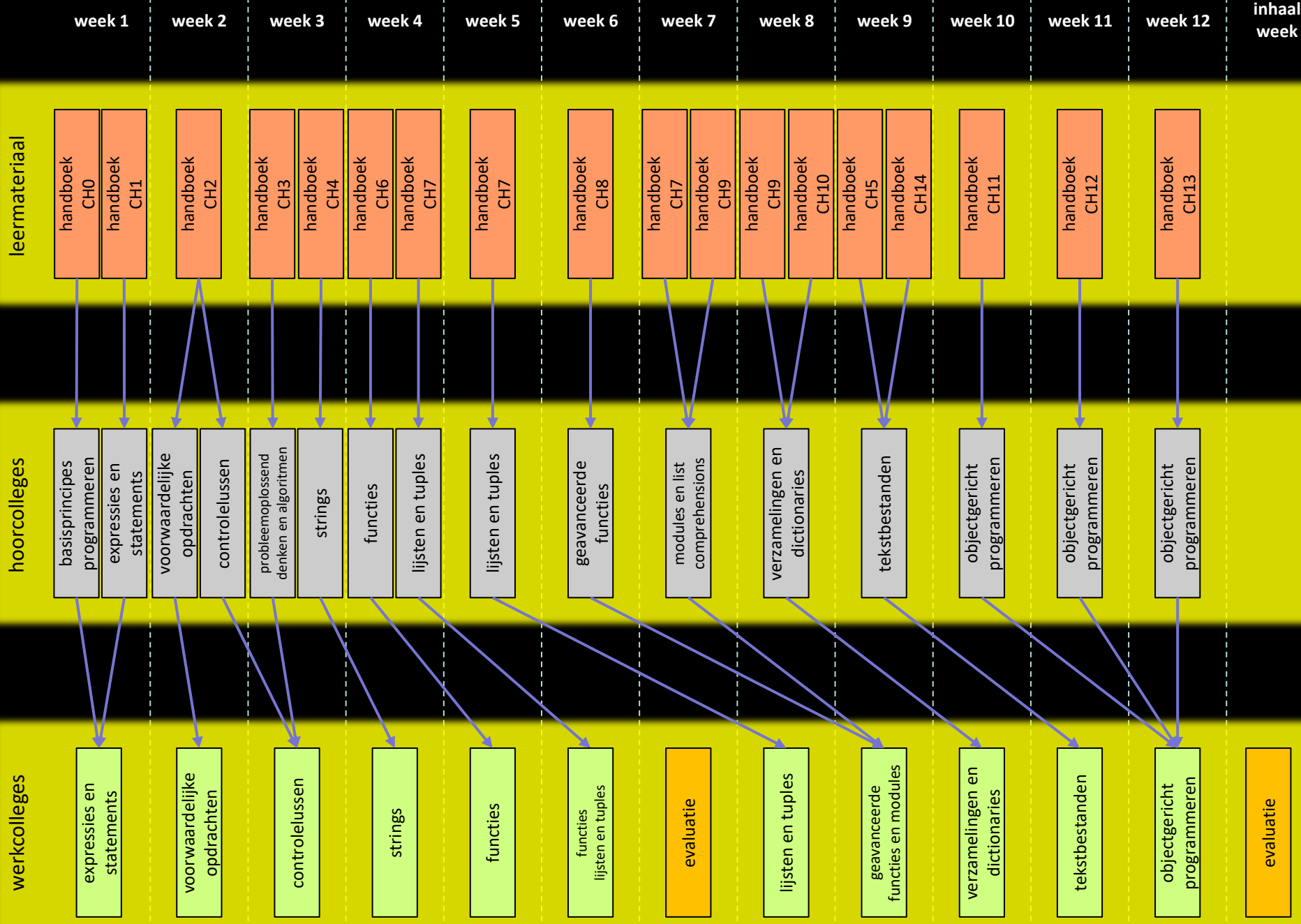


repetitieve opdracht (herhaling, iteratie)

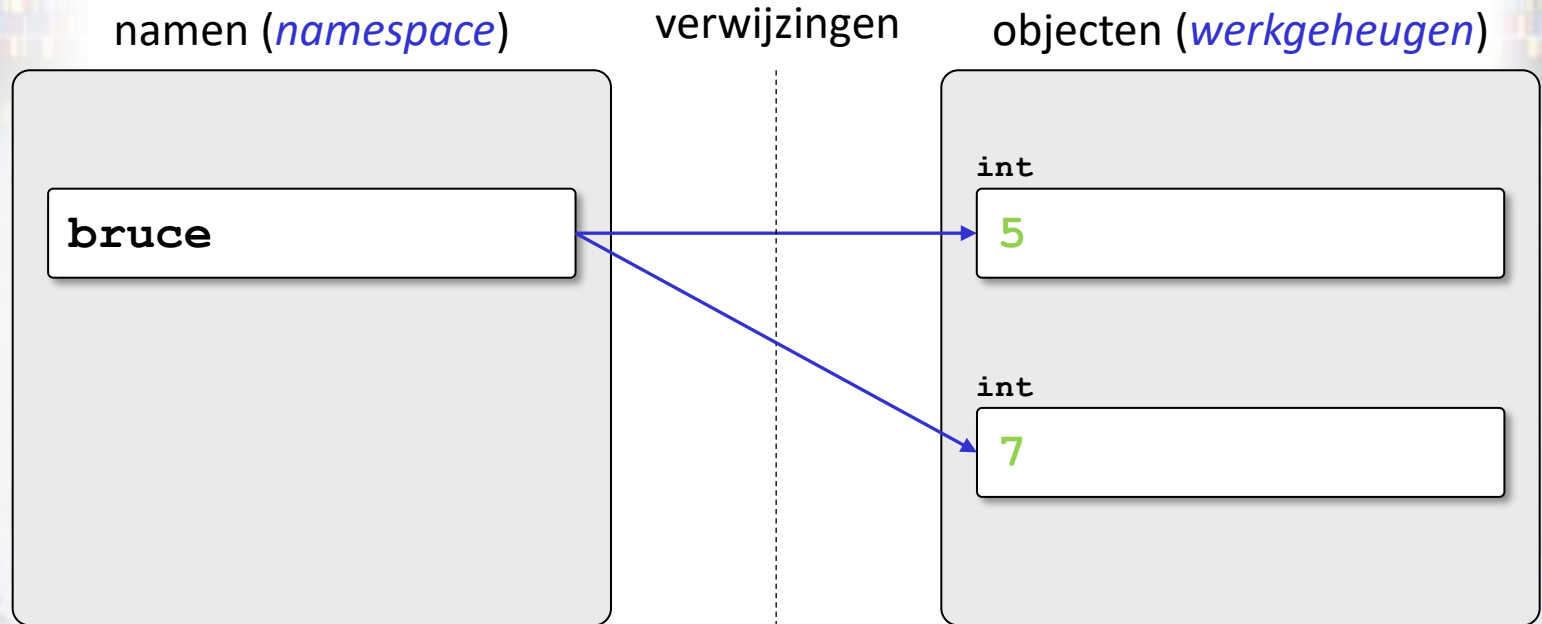


Controlestructuren





Meervoudige toekenning



toekenning.py

```
bruce = 5
print(bruce, end=' ')
bruce = 7
print(bruce)
```

```
$ python3 toekenning.py
5 7
$
```



UNIVERSITEIT
GENT

Variabelen updaten



- toekenningsopdracht (=)
 - eerst wordt expressie in rechterlid geëvalueerd
 - daarna wordt resultaat toegekend aan naam in linkerlid
 - hierdoor kan nieuwe waarde van variabele berekend worden aan de hand van oude waarde van die variabele

```
>>> x = x + 1
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'x' is not defined

>>> x = 0
>>> x = x + 1
>>> print(x)
1
```

Repetitieve opdrachten



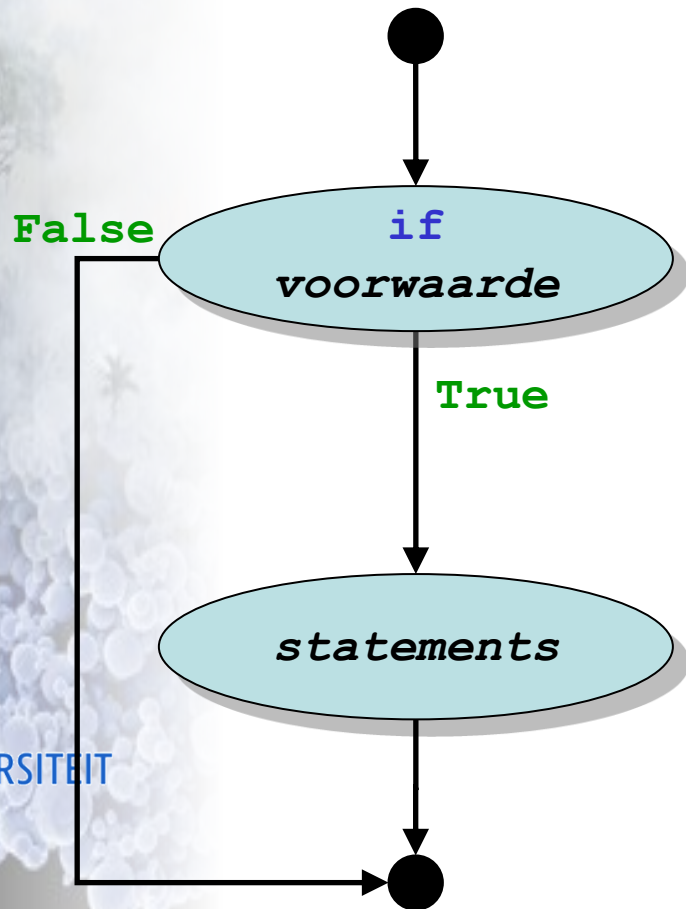
- **repetitieve opdracht (controlelus):**
 - controlestructuur die aantal instructies na elkaar uitvoert en terugspringt naar beginpunt nadat laatste instructie is uitgevoerd
 - elke cyclus waarin instructies van controlelus uitgevoerd worden, wordt een **iteratie** genoemd
- gebruik
 - manipulatie van grote hoeveelheid gegevens
 - bv. verwerking meetresultaten in tabelvorm
 - stapsgewijs (iteratief) berekenen van resultaat
 - bv. berekenen van reekssom
 - bv. berekenen gemiddelde van reeks gegevens

While loop



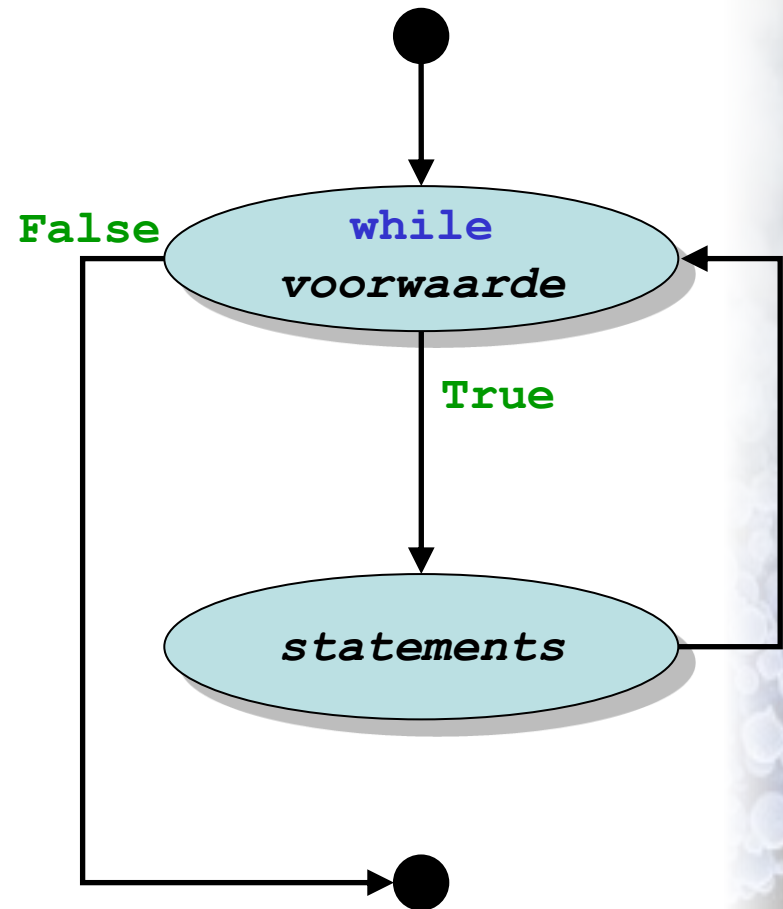
syntaxis

```
if booleaanse expressie:  
    statements
```



syntaxis

```
while booleaanse expressie:  
    statements
```

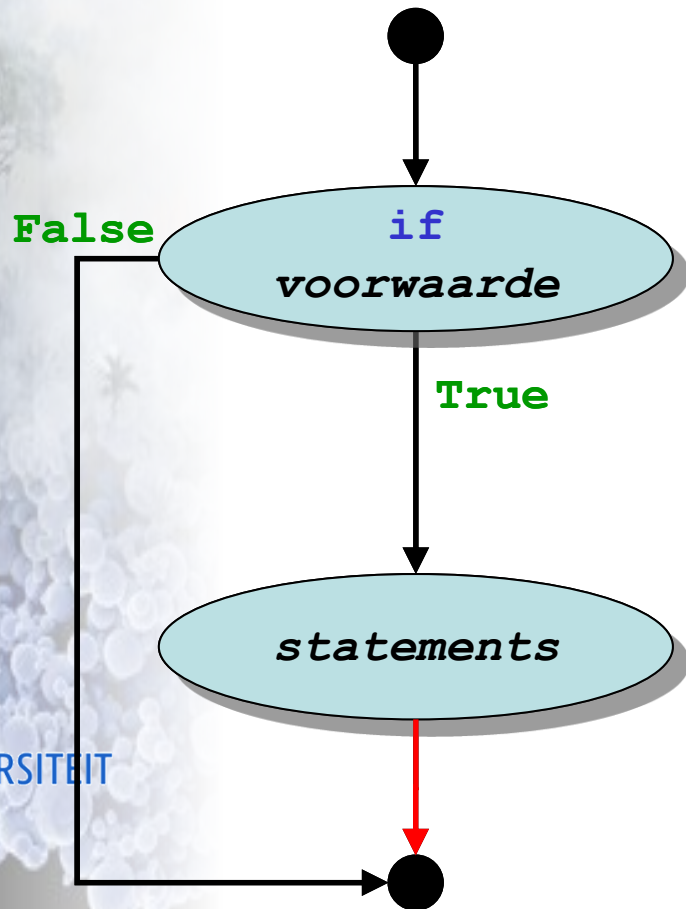


While loop



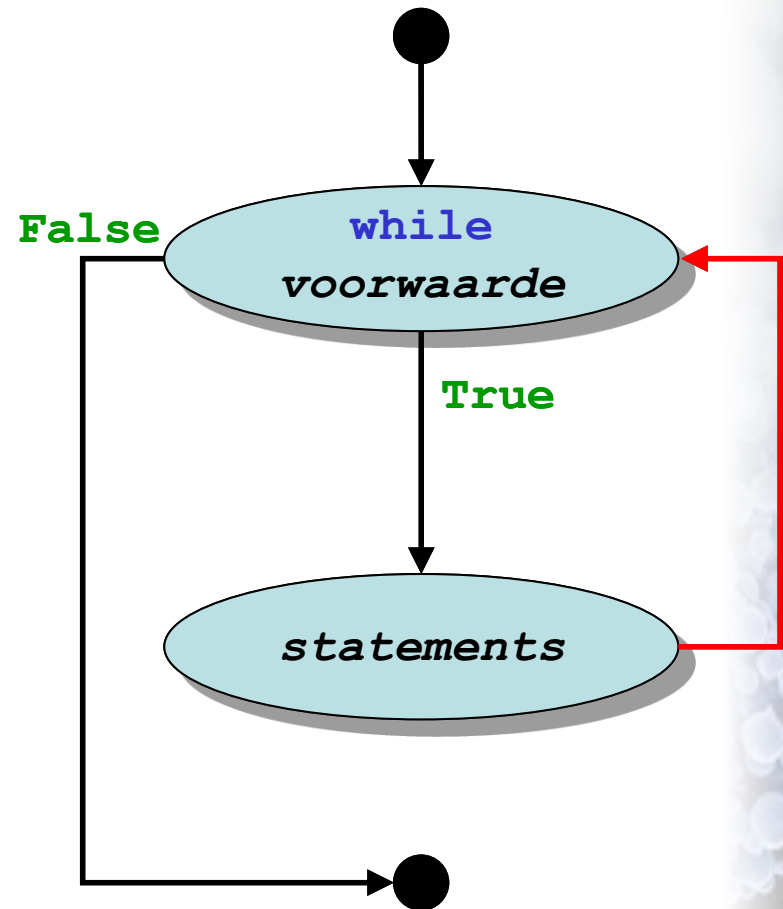
syntaxis

```
if booleaanse expressie:  
    statements
```



syntaxis

```
while booleaanse expressie:  
    statements
```



While loop



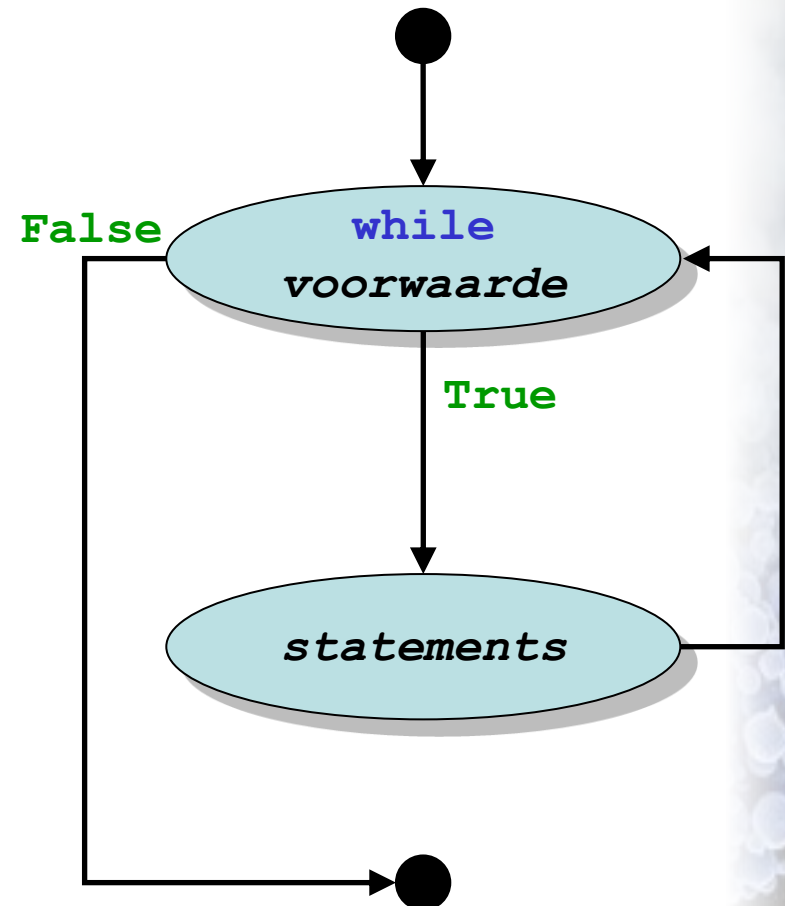
voorbeeld

countdown.py

```
n = 10
while n > 0:
    print(n)
    n = n - 1
print('Ignition!')
```

syntaxis

```
while booleaanse expressie:
    statements
```



While loop

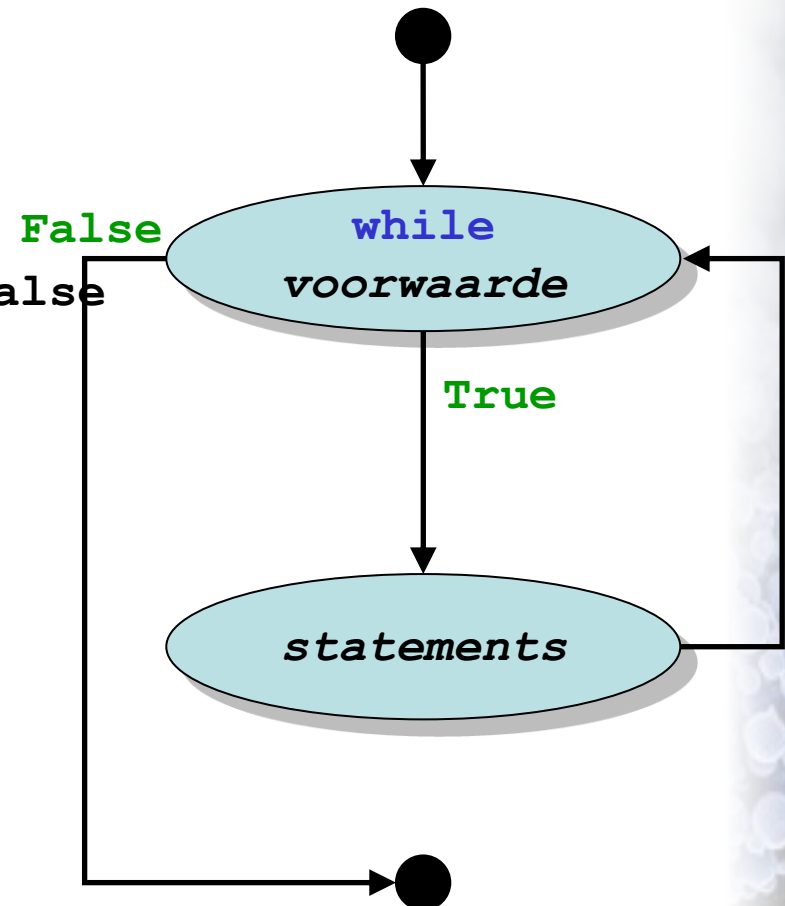


syntaxis

```
while booleaanse expressie:  
    statements
```

- uitvoeren van **while** statement

1. valueer voorwaarde
 - Booleaanse expressie: **True** of **False**
2. voorwaarde is onwaar (**False**)
 - verlaat **while** statement
 - gaat verder met uitvoeren van eerstvolgende statement
3. voorwaarde is waar (**True**)
 - voer statements in body uit
 - ga terug naar stap 1



Oneindige lus



tip

body van de lus moet de waarde van één of meer variabelen veranderen, zodat de voorwaarde finaal onwaar wordt en de lus beëindigd; anders blijft de lus zichzelf eeuwig herhalen (**oneindige lus**)



Aantal cijfers



aantal_cijfers.py

```
n = int(input('Geef een getal: '))

m = n                    # waarde van n onthouden
aantal = 0               # teller initialiseren
while m:
    aantal = aantal + 1
    m = m // 10

print(f'{n} heeft {aantal} cijfers.')
```



Aantal oneven cijfers



aantal_oneven_cijfers.py

```
n = int(input('Geef een getal: '))

m = n                                # waarde van n onthouden
aantal = 0                           # teller initialiseren
while m:
    cijfer = m % 10                   # laatste cijfer opzoeken
    if cijfer % 2:
        aantal = aantal + 1
    m = m // 10                       # laatste cijfer verwijderen

print(f'{n} heeft {aantal} oneven cijfers.')
```



Syntactic sugar



- verkorte syntaxis voor verhogen van variabele: `+=`
 - increment hoeft niet 1 te zijn

```
>>> aantal = 0
>>> aantal += 1
>>> aantal
1
>>> aantal += 1
>>> aantal
2
>>> aantal += 5
>>> aantal
7
```



Syntactic sugar



- verkorte syntaxis voor verhogen van variabele: +=
 - increment hoeft niet 1 te zijn
 - analoge andere afkortingen: -=, *=, /=, //= en %=

```
>>> aantal = 2
>>> aantal *= 5
>>> aantal
10
>>> aantal -= 4
>>> aantal
6
>>> aantal //= 2
>>> aantal
3
>>> aantal %= 2
>>> aantal
1
```



x		e	
10	-0000		
11	-0414		
12	-0792	0828 0864 0899	0934 0969
13	-1139	1173 1206 1239	1271 1303
14	-1461	1492 1523 1553	1584 1614 1644
15	-1761	1790 1818 1847	1875 1903 1931
16	-2041	2068 2095 2122	2148 2175 2201
17	-2304	2330 2355 2380	2405 2430 2455
18	-2553	2577 2601 2625	2648 2672 2695
19	-2788	2810 2833 2856	2878 2900 2923
20	-3010	3032 3054 3075	3096 3118 3139
21	-3222	3243 3263 3284	3304 3324 3345
22	-3424	3444 3464 3483	3502 3522 3541
23	-3617	3636 3655 3674	3692 3711 3729
24	-3802	3820 3838 3856	3874 3892 3909
25	-3979	3997 4014 4031	4048 4065 4082
26	-4150	4166 4183 4200	4216 4232 4249
27	-4314	4330 4346 4362	4378 4393 4409
28	-4472	4487 4502 4518	4533 4548 4564
29	-4624	4639 4654 4669	4683 4698 4713
30	-4771	4786 4800 4814	4829 4843 4857
31	-4914	4928 4942 4955	4969 4983 4997
32	-5051	5065 5079 5092	5105 5119 5132
33	-5185	5198 5211 5224	5237 5250 5263
34	-5315	5328 5340 5353	5366 5378 5391
35	-5441	5453 5465 5478	5490 5502 5514
36	-5563	5575 5587 5599	5611 5623 5635
37	-5682	5694 5705 5717	5729 5740 5752
38	-5798	5809 5821 5832	5843 5855 5866
39	-5911	5922 5933 5944	5955 5966 5977
40	-6021	6031 6042 6053	6064 6075 6085
41	-6128	6138 6149 6160	6170 6180 6191
42	-6232	6243 6253 6263	6274 6284 6294
43	-6335	6345 6355 6365	6375 6385 6395
44	-6435	6444 6454 6464	6474 6484 6493
45	-6532	6542 6551 6561	6571 6580 6590
46	-6628	6637 6646 6656	6665 6675 6684
47	-6721	6730 6739 6749	6758 6767 6776
48	-6812	6821 6830 6839	6848 6857 6866
49	-6902	6911 6920 6928	6937 6946 6955
No.		log	
n = 3.14159 0.49715		ln x = log _e x = (1/M) log ₁₀ x	
e = 2.71828 0.43429		log x = log ₁₀ x = M log _e x	
No.		log	
(1/M) = 2.30259 0.36222		M = 0.43429 0.37778	
p	1	2	3
log e ^p	0.4343	0.8686	1.3029
log e ^{-p}	1.3657	1.1314	1.6971
No.		log	
(1/M) = 2.30259 0.36222		M = 0.43429 0.37778	
p	1	2	3
log e ^p	0.4343	0.8686	1.3029
log e ^{-p}	1.3657	1.1314	1.6971

Tabellen



n	n²	n³
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000

n²	n³
1	1
4	8
9	27
16	64
25	125
36	216
49	343
64	512
81	729
100	1000



Tabellen



```
# machten van 1 tem 10 uitschrijven  
print(1, end=' ')  
print(1 ** 2, end=' ')  
print(1 ** 3)
```

n	n ²	n ³
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Tabellen



```
# machten van 1 tem 10 uitschrijven  
print(1, 1 ** 2, 1 ** 3)
```

n	n ²	n ³
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Tabellen



```
# machten van 1 tem 10 uitschrijven  
print(1, '\t', 1 ** 2, '\t', 1 ** 3)
```

n	n^2	n^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Tabellen



```
# machten van 1 tot 10 uitschrijven
print(1, 1 ** 2, 1 ** 3, sep='\t')
print(2, 2 ** 2, 2 ** 3, sep='\t')
print(3, 3 ** 2, 3 ** 3, sep='\t')
print(4, 4 ** 2, 4 ** 3, sep='\t')
print(5, 5 ** 2, 5 ** 3, sep='\t')
print(6, 6 ** 2, 6 ** 3, sep='\t')
print(7, 7 ** 2, 7 ** 3, sep='\t')
print(8, 8 ** 2, 8 ** 3, sep='\t')
print(9, 9 ** 2, 9 ** 3, sep='\t')
print(10, 10 ** 2, 10 ** 3, sep='\t')
```

n	n ²	n ³
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000

code duplicatie (DRY)



Tabellen



```
# machten van 1 tem 10 uitschrijven
n = 1
while n <= 10:
    print(n, n ** 2, n ** 3, sep='\t')
    n += 1
```

n	n^2	n^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Tabellen



```
# machten van 1 tem 1000 uitschrijven
n = 1
while n <= 1000:
    print(n, n ** 2, n ** 3, sep='\t')
    n += 1
```

n	n^2	n^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Tabellen



```
# machten van 1 tem 1000 uitschrijven
n = 1
while n <= 1000:
    print(n, end='\t')
    print(n ** 2, end='\t')
    print(n ** 3)
    n += 1
```

n	n^2	n^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Tabellen



```
# machten van 1 tem 1000 uitschrijven
n = 1
while n <= 1000:
    print(n ** 1, end='\t')
    print(n ** 2, end='\t')
    print(n ** 3)
    n += 1
```

n	n^2	n^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Tabellen



```
# machten van 1 tem 1000 uitschrijven
n = 1
while n <= 1000:
    m = 1
    while m <= 3:
        print(n ** m, end='\t')
        m += 1
    print()
    n += 1
```

n	n^2	n^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Tabellen



```
# machten van 1 tem 1000 uitschrijven
n = 1
while n <= 1000:
    m = 1
    while m <= 10:
        print(n ** m, end='\t')
        m += 1
    print()
    n += 1
```

n	n^2	n^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Vermenigvuldigingstabel



```
# 10 x 10 vermenigvuldigingstabel
n = 1
while n <= 10:
    m = 1
    while m <= 10:
        print(n * m, end='\t')
        m += 1
    print()
    n += 1
```

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100



Collectietypes



Collectietypes



- **collectietype**: gegevenstype met waarden die zijn samengesteld uit waarden van andere gegevenstypes
 - string
 - lijst
 - tuple
 - verzameling

```
>>> s = 'spam'
>>> l = [2, 4, 6, 8, 10, 8, 6, 4, 2]
>>> t = ('b', 'a', 'n', 'a', 'a', 'n')
>>> v = {'b', 'a', 'n', 'a', 'a', 'n'}
>>> v
{'a', 'b', 'n'}
```

Iteratoren



- **iterator**: object geassocieerd met collectietype dat gebruikt wordt om stapsgewijs door elementen van collectie te lopen

```
>>> s = 'spam'
>>> iterator = iter(s)
>>> next(iterator)
's'
>>> next(iterator)
'p'
>>> next(iterator)
'a'
>>> next(iterator)
'm'
>>> next(iterator)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
StopIteration
```

For loop



- **iterator**: object geassocieerd met collectietype dat gebruikt wordt om stapsgewijs door elementen van collectie te lopen
- **for loop**
 - gebruikt iterator om door elementen van collectie te lopen
 - bij elke iteratie wordt volgende element aan variabele toegekend

```
>>> woord = 'spam'  
>>> for letter in woord:  
...     print(letter)  
...  
s  
p  
a  
m  
>>>
```

Range functie



- iterator van integers aanmaken
 - **range (n)** : 0, 1, ..., n-1
 - **range (m, n)** : m, m+1, ..., n-1
 - **range (m, n, p)** : m, m+p, ..., m+kp
 - waarbij voor k geldt dat $m+kp < n \leq m+(k+1)p$

```
>>> list(range(10))
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> list(range(3, 10))
[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> list(range(3, 10, 2))
[3, 5, 7, 9]
>>> list(range(10, 0, -1))
[10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
```

Tabel van machten



```
# machten van 1 tem 10 uitschrijven
for n in range(1, 11):
    for m in range(1, 4):
        print(n ** m, end='\t')
    print()
```

n	n^2	n^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Tabel van machten



```
# machten van 1 tem 10 uitschrijven
for n in range(10):
    for m in range(3):
        print((n + 1) ** (m + 1), end='\t')
    print()
```

n	n^2	n^3
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000



Vermenigvuldigingstabel



```
# 10 x 10 vermenigvuldigingstabel
for n in range(10):
    for m in range(10):
        print((n + 1) * (m + 1), end='\t')
    print()
```

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100



For of while ?



```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int count;

    for (count = 1; count <= 500; count++)
        printf("I will not throw paper airplanes in class.");
    return 0;
}
```

AVOND 10-3



```
printf("I will not throw paper airplanes in class.");
return 0;
}
```

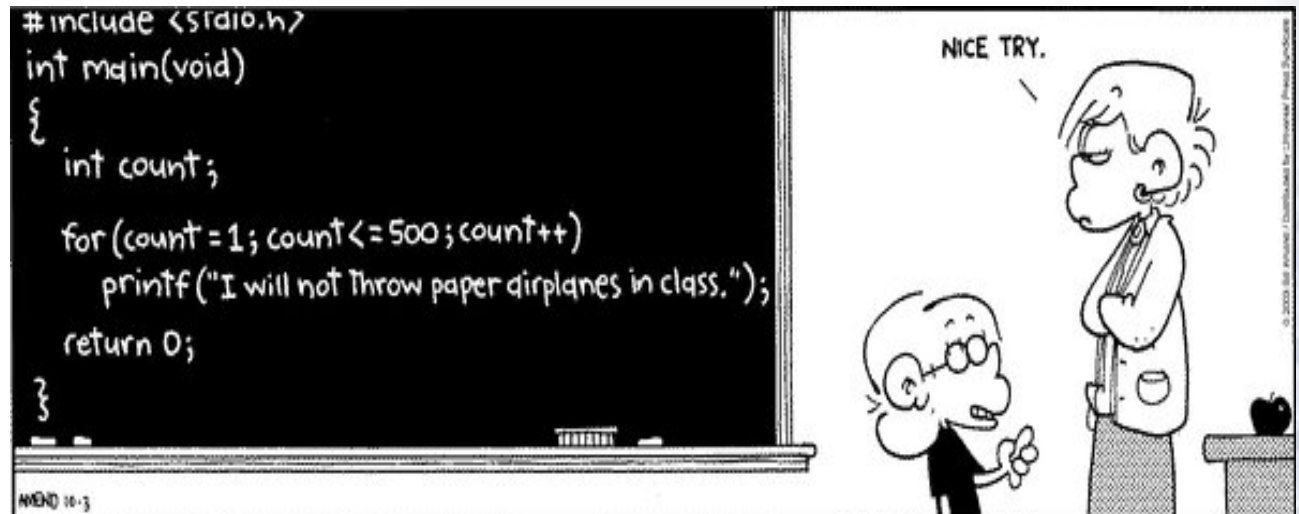
AVOND 10-3



For of while ?



- for-lussen:
 - aantal iteraties ligt **vast** op ogenblik dat lus gestart wordt
 - overlopen van elementen van collectie-object (iterator)
- while-lussen:
 - elke iteratie heeft een geassocieerde **voorwaarde** die bepaalt of een nieuwe iteratie zal opgestart worden



For of while ?



F1 wedstrijd duurt
vast aantal ronden



MTX wedstrijd duurt
20 minuten (+ 2 ronden)



UNIVERSITEIT
GENT

Huiswerk (volgende les)



- handboek: lees hoofdstukken 2 en 3
- voorbeeldopgaven volgende les
 - Verjaardagsparadox
 - Vermoeden van Collatz



Huiswerk (werkcolleges)



- opgelegde oefeningen reeks 03 afwerken
(deadline dinsdag 14 oktober 2025, 22:00)
- ISBN (demo) 
- Chaos 
- Duitse tanks 
- Apen en kokosnoten 
- Pythagorese drietallen 
- Lifters 



Vragen of opmerkingen?



UNIVERSITEIT
GENT

The sky is the limit ...



Horatius
65-8BC



UNIVERSITEIT
GENT

"Bis repetita placent"

— Horatius, Ars Poetica 365